

Квест в летнем лагере

Введение

Прочитайте введение. Затем нажмите на стрелку ДАЛЕЕ.

КВЕСТ В ЛЕТНЕМ ЛАГЕРЕ

Петя отдыхает в детском летнем лагере.

В один из дней для ребят был организован квест: ребята должны пройти по маршруту и посетить несколько объектов, которые находятся в пешей доступности от лагеря. Обычно в квесте даются некоторые описания - ориентиры, по которым происходит передвижение участников и выполнение различных заданий.

Квест в летнем лагере

Задание 1 / 3

Прочитайте текст «Квест в летнем лагере», расположенный справа. Для ответа на вопрос используйте метод «Перетащить и оставить».

В таблице ребятам даны названия объектов, расположенных вокруг лагеря, и расстояния от лагеря до этих объектов. Им надо определить, какие из этих объектов соответствуют пунктам на данном им графике.

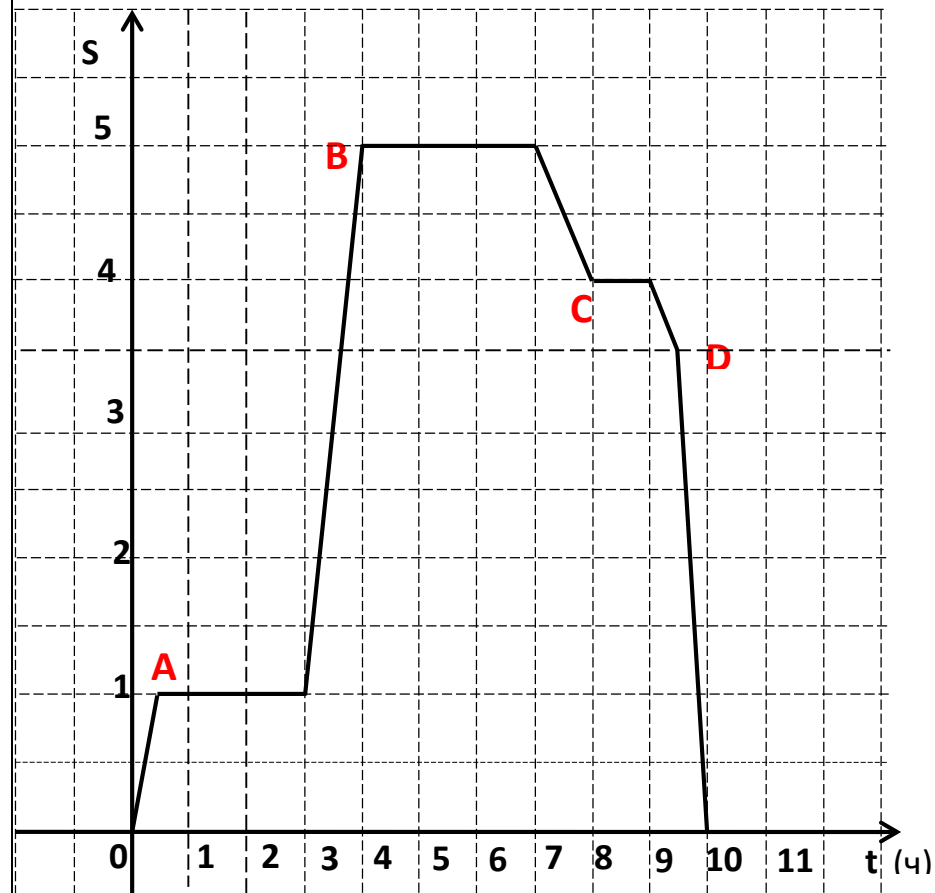
| Название объекта | Расстояние от лагеря до объекта (в км) |
|------------------|--|
| Библиотека | 4 |
| Автовокзал | 3,5 |
| Детский клуб | 1 |
| Кинотеатр | 5 |
| Детский парк | 12 |

Установите соответствие между пунктами на графике и объектами для посещения.

Используйте метод «Перетащить и оставить», чтобы переместить объекты для посещения в соответствующее поле. Чтобы изменить свой ответ, перетащите элемент на его исходное место, а затем перетащите другой элемент в выбранное место.

КВЕСТ В ЛЕТНЕМ ЛАГЕРЕ

Команда Пети получила график движения по маршруту, на котором по оси Ox отмечено время движения (в часах), по оси Oy – расстояние от лагеря (в км). Время начала квеста – 9:00.



Буквами на графике обозначены пункты на маршруте, которые они должны посетить. По графику ребята могут определить, на каком расстоянии от лагеря расположен этот пункт, а также использовать график для вычисления времени прибытия в пункт и времени, когда они должны продолжить движение по маршруту.

Объекты

Библиотека

Авто-
вокзал

Детский
клуб

Кино-
театр

Детский
парк

Пункты на карте

A

B

C

D

Объекты для посещения

| |
|--|
| |
| |
| |
| |

Квест в летнем лагере

Задание 2 / 3

Воспользуйтесь текстом «Квест в летнем лагере», расположенным справа. Запишите свои ответы на вопросы в столбце «Ответ» в виде числа.

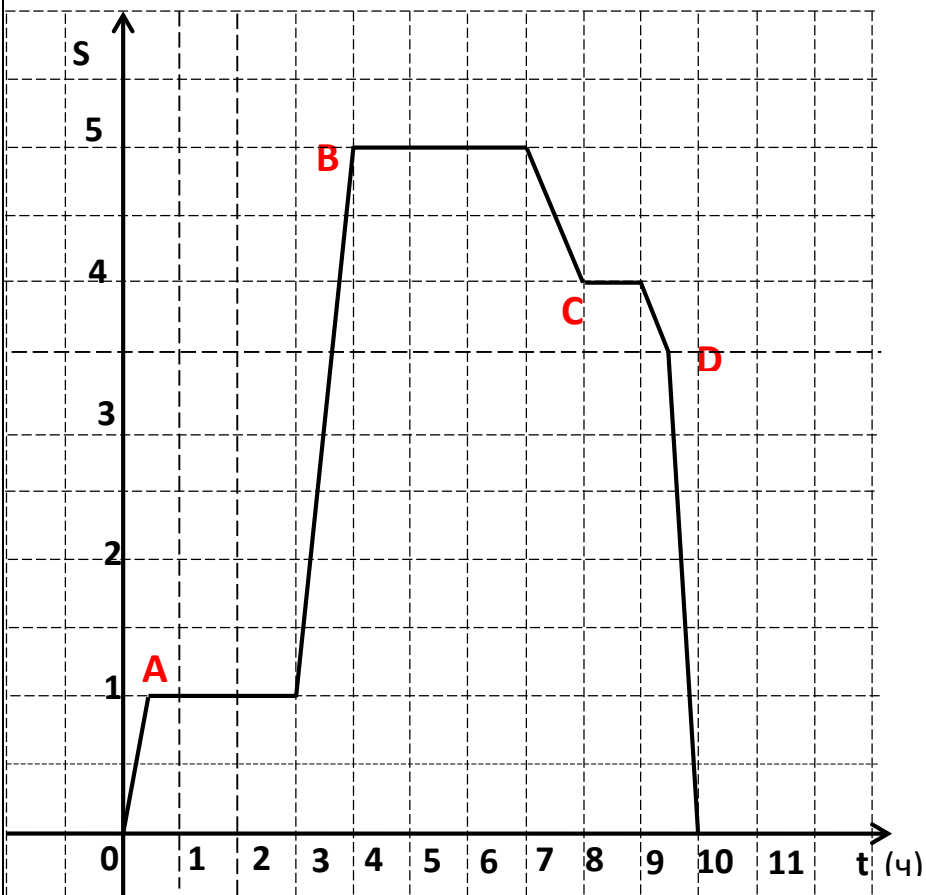
Ребята вышли из лагеря в 9 часов утра. Чтобы пройти маршрут, ребята должны определить все расстояния между пунктами, время прибытия в каждый пункт и время убытия.

Ответьте на вопросы 1-5, представленные в таблице.

| Номер вопроса | Вопрос | Ответ |
|---------------|--|---------------|
| 1 | Сколько времени (в часах) ребята будут отсутствовать в лагере согласно графику движения? | _____ ч |
| 2 | Сколько времени (в часах) они должны пробыть в пункте <i>A</i> ? | _____ ч |
| 3 | Чему равно расстояние (в км) от пункта <i>A</i> до пункта <i>B</i> ? | _____ км |
| 4 | За какое время (в часах) они должны дойти из пункта <i>A</i> в пункт <i>B</i> ? | _____ ч |
| 5 | В какое время они должны прибыть в пункт <i>C</i> ? Запишите ответ так: часы : минуты | _____ : _____ |

КВЕСТ В ЛЕТНЕМ ЛАГЕРЕ

Команда Пети получила график движения по маршруту, на котором по оси Ox отмечено время движения (в часах), по оси Oy – расстояние от лагеря (в км). Время начала квеста – 9:00.



Буквами на графике обозначены пункты на маршруте, которые они должны посетить. По графику ребята могут определить, на каком расстоянии от лагеря расположен этот пункт, а также использовать график для вычисления времени прибытия в пункт и времени, когда они должны продолжить движение по маршруту..

Квест в летнем лагере

Задание 3 / 3

Воспользуйтесь текстом «Квест в летнем лагере», расположенным справа. Отметьте нужный вариант ответа, а затем объясните свой ответ.

В группу Пети входят только юноши.

Успеют ли ребята дойти из пункта *C* в пункт *D* вовремя, если будут идти со скоростью 2 шага в секунду?

Используйте выданную ребятам справочную информацию.

Справочная информация.

Средняя длина шага юноши 14 лет – 70 см.

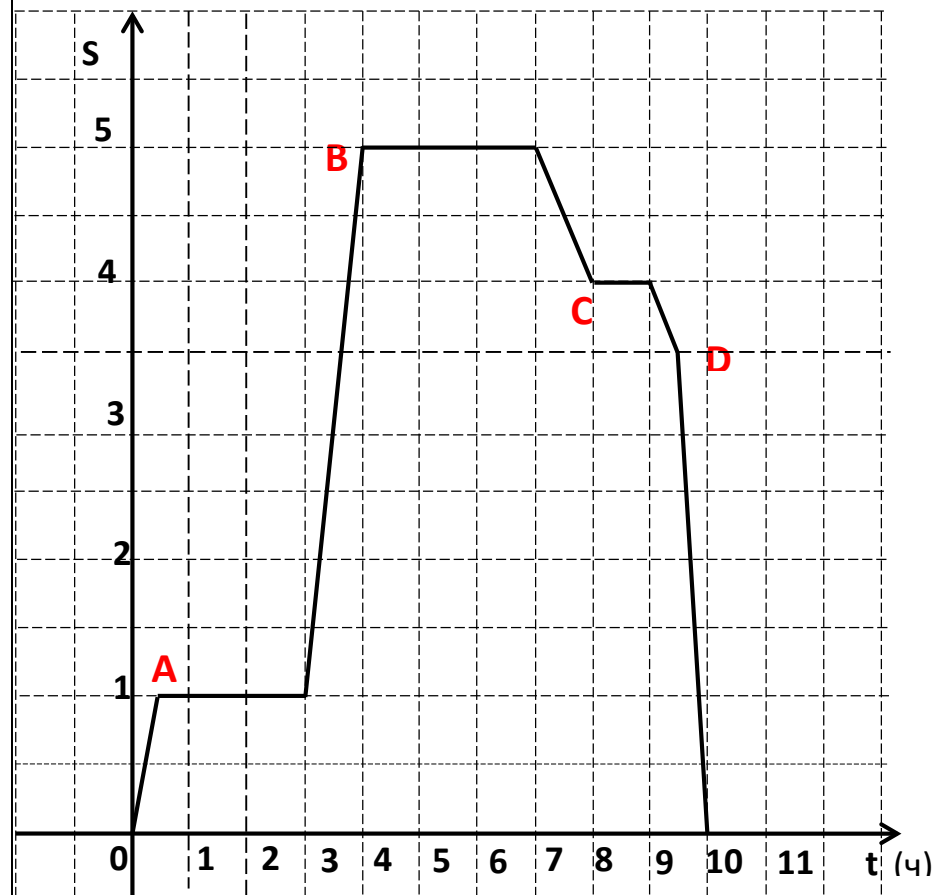
Отметьте **один** верный вариант ответа.

- Да
 Нет

Объясните свой ответ.

КВЕСТ В ЛЕТНЕМ ЛАГЕРЕ

Команда Пети получила график движения по маршруту, на котором по оси Ox отмечено время движения (в часах), по оси Oy – расстояние от лагеря (в км). Время начала квеста – 9:00.



Буквами на графике обозначены пункты на маршруте, которые они должны посетить. По графику ребята могут определить, на каком расстоянии от лагеря расположен этот пункт, а также использовать график для вычисления времени прибытия в пункт и времени, когда они должны продолжить движение по маршруту.